

Körperliche Attribute	
6.Sinn	w*
Aussehen	c*
Beidhändigkeit	j*
Charme	n*
Erfindungsgabe	w*
Fingerfertigkeit	j*
Geistige Schockresistenz	w*
Hören	c*
Körperkraft	c*
Magie	n*
Rauschmittelkonsum	c*
Reaktion	w*
Riechen	c*
Schmecken	c*
Schmerzen ertragen	w*
Sehen	c*
Sensibilität	c*
Bewegung	
0-G-Bewegung	j
Balancieren	j*
Fahrzeug lenken	j
Fallschirm springen	j
Klettern	j
Laufen	j*
Prothesen bedienen	j
Schwimmen	j
Sport	j
Springen	j*
Tauchen	j
Winden	j*
Waffen und Kampf	
Beißen	j*
Blockieren	j
Boxen	j*
Dekontaminieren	j
Entwaffnen	j
Fahrzeugtaktik	j
Fallen	j*
Feldschütze	j
Fremdparieren	j
Gegenstände fangen	j
Ringeln	j*
Handkantenschlag	j*
Kniestoß	j*
Kopfstoß	j*
Ortungssysteme	j
Rüstungen tragen	j
Sprengtechnik	j

Sprungtritt	j*
Aufkommen Sprungtritt	j*
Strategie	j
Tritt	j*
Truppen kommandieren	j
Waffe ausweichen	j
Waffen zerstören	j
Waffen	j
Waffenakrobatik	j
Würfe	j*
zum Fallen bringen	j*
Soziales	
Bauchreden	j
Benehmen	j
Beschatten	j
Betteln	j
Flirten	j
Haushaltsführung	j
Jonglieren	j
Kochen	j
Malen	j
Menschenkenntnis	j
Milieu	j
Musik	j
Professionell spielen	j
Rhetorik	j
Schauspielerei	j
Sprache	j
Stimme u. Geräusche imitieren	j
Tanzen	j
Taschendiebstahl	j
Umgang	j
Verhandeln	j
Verkleiden u. Schminken	j
Zaubern Zirkus	j
Natur und Wildnis	
Ackerbau	j
Durchsuchen	j

Fallen stellen	j
Fischen	j
Knoten binden	j
Knoten lösen	j
Orientierung	j
Reiten	j
Schleichen	j
Spuren lesen	j
Spuren verwischen	j
Tarnen	j
Tiere treiben	j
Unterstand errichten	j
Überleben	j
Verstecken	j
Wissen und Handwerk	
Anästhesie	j
Anthropologie	j
Archäologie	j
Arzt	j
Astronomie	j
Bildauswertung	j
Biomedizin	j
Biologie	j
Buchhaltung	j
Chemie	j
Chipentwurf	j
Chirurgie	jg
Cloning	j
Computer bedienen	j
Name des Helden	
freie EP:	
verdiente EP	
gekaufte EP	
verbrauchte EP:	
verdiente EP	

