

Zweifacher Schwertkampf (Kampffertigkeit)

St61, Gs31 Erfolgswert+8 (+10/+16)

600: KÄM - 1200: ZKÄM - 6000: -

Mit der Fertigkeit Zweifacher Schwertkampf können zwei Kämpfer ihre Erfahrungen im Kampf kombinieren und zusammen angreifen, was dann mehrere Vorteile hat. Um das bewerkstelligen zu können, müssen allerdings beide Kämpfer die Fertigkeit Zweifacher Schwertkampf beherrschen. Am Anfang jeder Runde wird ein EW:Zweifacher Schwertkampf gewürfelt, der darüber entscheidet, ob der jeweilige Kämpfer die „Gedanken“ seines Mitsreiters „lesen“ kann. Ist dieser EW geglückt, weiß der Kämpfer was sein Verbündeter vorhat und kann sich entsprechend drauf vorbereiten. Anschließend wird (falls der erste EW geglückt ist) für jeden Kämpfer ein weiterer EW:Zweifacher Schwertkampf gewürfelt. Dieser EW ersetzt den Angriffserfolgswurf. Nun richtet der Kämpfer normalen Schaden mit seiner Waffe an, hat jedoch falls sein erster EW klappte folgende Vorteile:

Der Kämpfer erhält +2 auf seinen zweiten EW:Zweifacher Schwertkampf, da sich die beiden Teamkameraden derart gut verstehen und das ausnutzen, dass es leichter ist einen Gegner zu treffen. Der Kämpfer erhält +2 auf seinen EW Abwehr falls er angegriffen wird, da sich die beiden Mitsreiter gegenseitig zu gut decken, als dass ein Gegner eine gute Position einnehmen kann. Dieser Bonus gilt nicht für Fernkampfwaffen aller Art. Aufgrund dessen, dass sich die beiden derart gut decken, sind auch keine Angriffe von hinten möglich.