

Zackenpfeile

Da die KanThai nicht besonders gute Bögen haben und dies in Zukunft wohl auch nicht ändern werden, da ihnen irgendwie das Geschick fehlt gute Bögen zu bauen, haben sie sich besonders auf das Bauen und Verbessern von Pfeilarten spezialisiert. Dabei heraus gekommen ist eine bestimmte Pfeilart, die in ganz Midgard gefürchtet ist. Die Zackenpfeile.

Zackenpfeile sind ungefähr 20-30 cm lange Pfeile, die am gesamten Schaft mit äußerst widerstandsfähigen Zacken versehen sind. Die Zacken ermöglichen es ein getroffenes Opfer mit einer 50% prozentigen Chance an der getroffenen Stelle zu lähmen. Wird jemand an Kopf oder Hals getroffen, stirbt er augenblicklich. Um mit Zackenpfeilen zu treffen, muss mindestens mit einem normalen Bogen geschossen werden. Kurzbögen bringen nicht die erforderliche Zugkraft. Weiterhin muss ein EW:Angriff-5 gelingen, da das Schießen mit Pfeilen dieser Art nicht gerade leicht zu nennen ist. Ansonsten gelten die gleichen Regeln wie bei Fernkämpfen. Sollte eine getroffene Person nicht gelähmt sein, obwohl getroffen wurde, kann sie das getroffene Körperteil die folgenden 2W6+7 nicht mehr benutzen. Bei einem Bein oder Arm gelten die gleichen Regeln, wie bei einem kritischem Treffer.

Zackenpfeile verwenden besonders gerne die DokuUba. Dementsprechend sind sie auch eigentlich nur in dieser Region zu finden. Ein einziger Zackenpfeil kostet dabei in der Regel zwischen 1 und 5 GS.