

## Wirbelwind

Gedankenzauber der Stufe 4

<b>AP-Verbrauch:</b>	4 pro min
<b>Zauberdauer:</b>	2 min
<b>Reichweite:</b>	-
<b>Wirkungsziel:</b>	Körper
<b>Wirkungsbereich:</b>	Zauberer
<b>Wirkungsdauer:</b>	-
<b>Ursprung:</b>	elementar

**500:** Ma, Or - **1000:** Sc, Dr, Hl - **5000:** PRI

Der Zauber lässt den Zauberer zu einer sich schnell drehenden Windhose werden, die ungefähr in 1 Meter Höhe über dem Boden schwebt. Wird bei diesem drehen ein schwerer oder spitzer Gegenstand gehalten z.B. ein Schwert, besteht für umstehende die Gefahr 1W6+1 schweren Schaden zu erleiden. Darüber entscheidet ein Angriff mit dem Erfolgswert +15. Der Zauberer kann die Windhose, in die er sich verwandelt hat um 3m pro Runde verschieben. Bewegt er sich schneller muss ihm ein PW:Zaubertalent gelingen, um nicht die Konzentration zu verlieren und abzustürzen. Die maximal erreichbare Geschwindigkeit ist 5m pro Runde.