

## Verstümmeln

Wortzauber der Stufe 4  
Hirn eines Toten (30 GS)

**AP-Verbrauch:** alle  
**Zauberdauer:** 1h  
**Reichweite:** 10 m  
**Wirkungsziel:** Körper  
**Wirkungsbereich:** 1 Wesen  
**Wirkungsdauer:** 0

**2000:** SHx, PC, FM - **4000:** Ma, Hx a. SHx, Or - **20000:** -

Der Zauber Verstümmeln erlaubt es dem Zauberer sein Opfer auf bestialische Weise zu schädigen, zu verstümmeln. Hierzu muss der Zauberer sich während der gesamten Zauberdauer in 10m Umkreis des Opfers aufhalten, sonst kann der Zauber seine Wirkung nicht entfalten. Glückt der EW:Zaubern am Ende der Zauberdauer und scheitert der WW:Resistenz+5, erleidet das Opfer einen kritischen Schaden, magisch bedingt. Hierzu würfelt er einmal mit W% aus der Tabelle der kritischen Schäden. Fällt beim Wurf eine 1-10, muss der Wurf wiederholt werden.