

## Uruquhart (Assassine, Naturhexer)

**Uruquhart** (Grad8) In: m100  
St100, Gs93, Gw100, Ko97, Zt14, AU90, PA77, Wk100, Sb100  
19 LP, 43 AP - LR - B37 - SG 9 - GG 7  
Alter 53 - 1,79m - 82 kg - Rechtshänder  
KanThaiPan - Adel - Totem Wolf - Glaube KanThaiPan (Ost)

**Angriff:** Dolch+9 (1W6+4), Wurfmesser+5 (1W6-1), Handarmbrust+10 (1W6-1), Parierdolch+3 (1W6-1),  
Waffenloser Kampf+14 (1W6+4), - Abwehr+14, Resistenz+13/15/13, Raufen+14

Meucheln+8, Schleichen+8, Tarnen+8, Beschatten+8, Kido+3, Scharfschießen (Handarmbrust)+5,  
Giftmischen+5, KanThaiTun+18, Dunkle Sprache+12, Reiten+10, Gassenwissen+4, Schlösser öffnen+6,  
Akrobatik+10, Laufen+4, Klettern+16, Geländelauf+10, Schreiben: KanThaiTun+12, Verkleiden+14, Stimmen  
nachahmen+14, Runenwurf, Rudern+10, Schreiben: Dunkle Sprache+12, Musizieren (Harfe)+13

**Besonderheiten:** Gute reflexe+9, robustheit+9, Nachtsicht+10, Infrarotsicht durch gelbes Auge (s. Haut des  
Bruders).

**Besitz:** verdammt viel...

>Zaubern+15< Erkennen von Zauberei

**Zaubern+13:** Zaubersprung, Wandeln wie der Wind, Wundersame Tarnung, Macht über die belebte Natur,  
Blitze schleudern, Donnerkeil, Tiersprache (alle), Laufen wie der Wind, Fährtenduft, Unsichtbarkeit

KEP: 91, ZEP: 103, AEP: 8, GFP: 21780

### Über Uruquhart

Uruquhart wurde in KanThaiPan geboren. Seine beiden Eltern starben früh (Sie gingen den weg der tausend).  
Anschließend wanderte Uruquhart aus, um die Welt Midgard zu erforschen. Dabei waren ihm keine Methoden  
zu unrein, so dass er sich als Assassine sein Brot verdiente. Später waren ihm die herkömmlichen Mittel nicht  
mehr genug, so dass er sich für kurze zeit nach Buluga absetzte und dort die Künste der Naturhexer (zumindest  
Ansatzweise) erlernte. Mittlerweile ist Uruquhart wieder nach KanThaiPan zurückgekehrt, wo er jetzt auf Rache  
sinnt. Er sieht sich nämlich nicht als KanThai, und hat nie die schwarzen Adepten angesehen.