

Uruquhart (Assassine, Naturhexer)

Uruquhart (Grad8) In: m100
St100, Gs93, Gw100, Ko97, Zt14, AU90, PA77, Wk100, Sb100
19 LP, 43 AP - LR - B37 - SG 9 - GG 7
Alter 53 - 1,79m - 82 kg - Rechtshänder
KanThaiPan - Adel - Totem Wolf - Glaube KanThaiPan (Ost)

Angriff: Dolch+9 (1W6+4), Wurfmesser+5 (1W6-1), Handarmbrust+10 (1W6-1), Parierdolch+3 (1W6-1),
Waffenloser Kampf+14 (1W6+4), - Abwehr+14, Resistenz+13/15/13, Raufen+14

Meucheln+8, Schleichen+8, Tarnen+8, Beschatten+8, Kido+3, Scharfschießen (Handarmbrust)+5,
Giftmischen+5, KanThaiTun+18, Dunkle Sprache+12, Reiten+10, Gassenwissen+4, Schlösser öffnen+6,
Akrobatik+10, Laufen+4, Klettern+16, Geländelauf+10, Schreiben: KanThaiTun+12, Verkleiden+14, Stimmen
nachahmen+14, Runenwurf, Rudern+10, Schreiben: Dunkle Sprache+12, Musizieren (Harfe)+13

Besonderheiten: Gute reflexe+9, robustheit+9, Nachtsicht+10, Infrarotsicht durch gelbes Auge (s. Haut des
Bruders).

Besitz: verdammt viel...

>Zaubern+15< Erkennen von Zauberei

Zaubern+13: Zaubersprung, Wandeln wie der Wind, Wundersame Tarnung, Macht über die belebte Natur,
Blitze schleudern, Donnerkeil, Tiersprache (alle), Laufen wie der Wind, Fährtenduft, Unsichtbarkeit

KEP: 91, ZEP: 103, AEP: 8, GFP: 21780

Über Uruquhart

Uruquhart wurde in KanThaiPan geboren. Seine beiden Eltern starben früh (Sie gingen den weg der tausend).
Anschließend wanderte Uruquhart aus, um die Welt Midgard zu erforschen. Dabei waren ihm keine Methoden
zu unrein, so dass er sich als Assassine sein Brot verdiente. Später waren ihm die herkömmlichen Mittel nicht
mehr genug, so dass er sich für kurze zeit nach Buluga absetzte und dort die Künste der Naturhexer (zumindest
Ansatzweise) erlernte. Mittlerweile ist Uruquhart wieder nach KanThaiPan zurückgekehrt, wo er jetzt auf Rache
sinnt. Er sieht sich nämlich nicht als KanThai, und hat nie die schwarzen Adepten angesehen.