

Stärkung

Gestenzauber der Stufe 2

AP-Verbrauch:	2
Zauberdauer:	1 min
Reichweite:	-
Wirkungsziel:	Geist
Wirkungsbereich:	1 Wesen
Wirkungsdauer:	24 h

130: Ma, Th - **260:** PRI, Hx - **1300:** HI, Dr, Sc

Mit dem Zauber Stärkung kann der Zauberer sich oder ein anderes Wesen auf den folgenden tag durch Meditations-ähnliche Übungen vorbereiten. Vor dem EW:Zaubern wird sich ausgesucht, auf was der Zauber wirken soll. Zur Auswahl stehen: Die Einzelnen Magiearten z.B. dämonisch, schwarzmagisch; die verschiedenen Fertigkeiten z.B. Soziale Fertigkeiten, Fingerfertigkeiten und Waffenfertigkeiten. Je nachdem was sich ausgesucht wurde und ob der Zauber geglückt ist, erhält der Verzauberte in den folgenden 24h +1 auf einen Erfolgswurf für die ausgesuchten Sachen. Bei Waffenfertigkeiten beispielsweise den ganzen Tag lang +1 auf Lanze und Bihänder (sofern er dies hat).