

## Sinnestäuschung

### Wortzauber der Stufe 5

<b>AP Verbrauch:</b>	15
<b>Zauberdauer:</b>	10 sec
<b>Reichweite:</b>	100 m
<b>Wirkungsziel:</b>	Geist
<b>Wirkungsbereich:</b>	100 m Umkreis
<b>Wirkungsdauer:</b>	10 min
<b>Ursprung:</b>	dämonisch

**4000:** Be, Ma, Hx, PRI, Sc - **8000:** Or, Tm, Dr, Th - **40000:** Th

Sinnestäuschung ist ein ziemlich anstrengender Zauber, obwohl es sich nicht um einen Stufe GM Zauber handelt. Er vermag die Sinne aller sich im Umkreis befindlichen Wesen zu täuschen und lässt, in den Augen der Verzauberten, Dinge „geschehen“, die vollkommen unmöglich erscheinen, lässt Wesen „verschwinden“, die vollkommen real sind, lässt Dinge „erscheinen“, die es nicht gibt. (Dies gilt natürlich nur für Personen / Wesen, die sich im Wirkungsbereich aufhalten. Aus ungeklärten Gründen ist der Zauberer selbst immun gegen diesen Zauber, sobald er ihn einmal eingesetzt hat.) Wo immer sich der Zauberer gerade hin bewegt, der Wirkungsbereich des Zaubers ist nicht fest, wurde er einmal eingesetzt, sondern bewegt sich immer mit dem Zauberer.

Gerät eine Person/Wesen in den Wirkungsbereich, so muss ihr ein alle 30 sec ein WW:Geistesmagie-5 gelingen. Gelingt dieser ist sie resistent gegen diesen Zauber, jedenfalls nur für 30 sec, da ja alle 30 sec ein erneuter Widerstandswurf ausgeführt werden muss. Misslingt der WW:Geistesmagie-5, fängt das Opfer an allerlei Verrücktes zu sehen. Auch schaut es von nun an, bis ein WW gelingt wie gebannt das Trugbild an und zählt in dieser Zeit als wehrlos. Was diejenige Person sieht, bleibt letztendlich dem Spielleiter überlassen.