

Seelenspiegel

Gestenzauber der Stufe 6
(magischer Spiegel 200GS)

AP - Kosten:	alle (mindestens 15)
Zauberdauer:	6 h
Reichweite:	-
Wirkungsziel:	Umgebung
Wirkungsbereich:	magischer Spiegel
Wirkungsdauer:	permanent
Ursprung:	schwarzmagisch

5000: SHx, DBe, Fm, PC - **10000:** Hx a. SHx, Ma, Be, PW - **50000:** PRI a. PC, PW

Mit dem Seelenspiegel kann der Zauberer seine eigene Seele in einem vorher ausgesuchten Spiegel sperren. Von diesem Spiegel aus kann er dann seinen Körper aus lenken und mit ihm die gleichen Dinge tun, die er auch sonst hätte tun können. Der Vorteil ist, dass die Seele des Zauberers nicht altert. Komischerweise altert dann auch der Körper des Zauberers nicht. Darüber streiten sich aber immer noch die Gelehrten Midgards.

Je nachdem wie weit der Körper vom Spiegel entfernt ist gibt es Abzüge auf einen EW:Lenken. Ein EW:Lenken ist immer erforderlich, wenn der Zauberer seinen Körper etwas über eine große Entfernung tun lassen will, oder wenn er ihn zu kraftraubenden Anstrengungen treibt. In einer Entfernung von 20 km ist kein EW:Lenken nötig. Generell gilt:

Ab km	Abzug auf EW:Lenken
20	-1
50	-2
100	-5
500	-10

Der Zauberer hat den Erfolgswert Lenken $+Zt/5$.

Es gibt aber noch einen weiteren Nachteil: Sollte der Körper jemals in den Spiegel gucken müssen, so sieht er darin die Gestalt des Zauberers, wie er jetzt normal aussehen müsste. Das ist ein zu großer Schock, so dass Seele und Körper gleichzeitig sterben. Nichts mehr bleibt vom Zauberer übrig. Alles löst sich einfach in Staub auf.