

Plötzlicher Tod (Fingerfertigkeit)

Gs81 Erfolgswert+ 6 (+8/+20)

75: As, NY, To - **150:** - - **300:** alle anderen

Mit der Fertigkeit plötzlicher Tod ist es einem Mörder möglich sein Opfer auf eine Art und Weise zu verletzen, dass dieses erst 1W6 Stunden später stirbt. Das Opfer bricht dann ohne erkennbaren Grund aus heiterem Himmel zusammen. Das das Opfer umgebracht wurde lässt sich dann nur mit einem EW:Erste Hilfe feststellen, auf den -4 angerechnet wird. Versucht man ein Opfer ähnlich dem Meucheln umzubringen, werden zuzüglich den dort genannten Abzügen nochmals -2 angerechnet. Plötzlicher Tod kann man auch durch Meucheln ersetzen, jedoch werden dann -8 abgezogen. Bei einem kritischen Erfolg lässt sich der gewaltsame Tod nur mit einem kritischen Erfolg bei Erster Hilfe feststellen. Bei einem kritischen Fehler glaubt der Meuchelmörder irrtümlich sein Opfer umgebracht zu haben, was aber nicht stimmt. Dem Angegriffenen steht es frei sofort einen EW:Angriff auszuführen, wo die Assassine dann als wehrlos gilt. Es kann aber auch „mitspielen“ und tun, als wäre es tot, um so den Angreifer zu überlisten.

Plötzlicher Tod+6

+7, +8	25
+9, +10	50
+11, +12	100
+13, +14	200
+15, 16	400
+17, +18	800
+19, +20	1600