

Morderscheinungen

Wortzauber der Stufe 4

AP-Verbrauch:	5
Zauberdauer:	20 sec
Reichweite:	50m
Wirkungsziel:	Geist
Wirkungsbereich:	1 Wesen
Wirkungsdauer:	2 Tage
Ursprung:	schwarzmagisch

1000:SHx - 2000: Ma, Fm, PC - **10.000:** DBe

Dieser von verdrehten Hirnen schwarzalbischer erfundene Zauberspruch wird gerne von den verschiedensten Leuten angewandt, um sich an jemandem zu rächen oder einen Mordauftrag zu erledigen. Der Zauberer muss sich während der Zauberdauer in 1m Umkreis um das Opfer befinden, während er die Zauberformel spricht. Hat das Opfer dies **nicht** bemerkt (Entscheidung vom Spielleiter, sonst W% Wurf), beginnt der Zauber zu wirken. Das Opfer leidet unter schweren Depressionen und fühlt sich ständig verfolgt. Ständig sieht es überall Kreaturen, die ihm schaden, oder es gar umbringen wollen. Um das zu „verhindern“ flüchtet das Opfer an einen Platz, weit weg anderer Wesen und lebt dort den Rest der Wirkungskdauer. Anschließend kehrt es wieder zurück, sofern es die zwei Tage überlebt hat. Alle drei Stunden (während das Opfer abgehauen ist) fängt es wieder an Mörder zu sehen. Diesmal stellt es sich aber zum Kampf. Der Zauberer kann sich nun aussuchen bzw. konnte dies um wen es sich bei den Attentätern handelt. Er benötigt entsprechende Materialien. Z.B. Die Haare desjenigen Menschen, oder etwas Trollnägeln, um einen Troll „erscheinen“ zu lassen. Das erscheinende Monster/die erscheinende Person darf höchstens den Grad **Grad/2-1** des Zauberers besitzen. So verbringt das Opfer nun zwei volle Tage in Einsamkeit und wird alle drei Stunden von einer Person/Bestie zufällig gestört. Am Ende der Zauberdauer hat das Opfer auf jeden Fall OAP.

Hört das Opfer das Aussprechen der Zauberformel (es darf auch geflüstert werden), durchschaut es komischerweise die Absicht des Zauberers und beginnt Gegenmaßnahmen einzuleiten. Auf jeden Fall ist sich der Zauberer nun noch einige Zeit der Unliebsamkeit des „Opfers“ gewiss.