

Alternative Materialkomponenten für die Zauber Midgards

Die Zauber des Arkanums

Zauber	neues Material	Modifikation der Wirkung	Kosten
Auflösung	Säure oder Fleisch eines Aasgeiers	+1 auf EW:Zaubern	5GS
Bannen von Kälte	geweihtes Öl	+2 auf EW:Zaubern / 5 min Zauberdauer	5SS
Befestigen	Saft einer Gladiator-Spinne	+1 auf EW:Zaubern	10GS
Blendwerk	totes Chamelion	AP-Verbrauch-2	15GS
Blitze schleudern	Federn eines Donnervogels	1-15 Strahlen	5GS
Brot und Wasser	exzellentes Mehl und klares Wasser	5 Pfund Brot und 8 Liter Wasser	1SS
Deckmantel	Auge eines Feindes	+4 auf EW:Zaubern	-
Donnerkeil	Zunge einer Donnerechse	zusätzlich -4 auf den EW:Hören des Getroffenen für 48h	7GS
Dschinni-Auge	Auge eines Königsadlers	Gegner dürfen keinen WW:Resistenz würfeln	10GS
Dschinni-Ohr	Golddurchwobenes Eulenoehr	verstärkt den Schall bis zu 20m	25GS
Dschungelwand	Smaragd	+2 auf EW:Zaubern / zusätzlich Lähmgift für 24h	15GS
Eisenhaut	Legierung aus Eisen und Stahl	+1 auf EW:Zaubern	7GS
Eisiger Nebel	Eis aus Waeland	zusätzlich 30% Chance für jedes Körperteil zu erfrieren	3GS (aber es darf nicht schmelzen)
Eismeisterschaft	Leiche eines im Blizzard umgekommenen	+8 auf EW:Zaubern	-
Eiswand	Zähne eines Thursen	-4 auf B für Personen im Umkreis von 5m	30GS
Eiswandlung	5AP zusätzlich	bis zu 30 Kubikmeter	-
Elementenwandlung	Unterstützung eines passenden Elementarmeisters	AP-Verbrauch -4	-
Elfenfeuer	makelloser Brillant	Jede Waffe zieht +1 Schaden ab	800GS
Erdfessel	Fesseln einer Schlingpflanze	Ein Kraftakt ist nicht erlaubt	2GS
Erdmeisterschaft	1 toter Riesenwurm	10 sec Zauberdauer	10GS
Erdwandlung	5AP zusätzlich	bis zu 30 Kubikmeter	-
Erscheinungen	Blüten der Chamelion-Pflanze	Opfer hat nur einen WW:Resistenz-4 zur Verfügung	50GS
Fesselbann	Saft einer Gladiator-Spinne	Wirkungsdauer beträgt 30min	10GS
Feuerkugel	Herz eines Feindes	+3 auf Schaden	-
Feuermeisterschaft	Drachenzahn	+2 auf EW:Zaubern	30GS
Feuerregen	Herz eines Feindes	+3 auf Schaden	-
Feuerring	Rubin	Wirkungsdauer beträgt 1h	80GS
Flammenkreis	Öl und Zunder	+1 EW:Zaubern	5KS
Fliegen	Trunk der Schwerelosigkeit	kein EW:Zaubern nötig, +1h Wirkungsdauer	130GS
Frostball	Frostsalze	1 Runde wegen Frost wehrlos und bewegungsunfähig	5GS
Funkenregen	Knochenmehl eines Donnervogels	Wirkungsdauer beträgt 3min	10GS
Geisterlauf	Skelett eines nahe stehenden	+2 auf EW:Zaubern	-
Goldener Panzer	Teil einer vergoldeten Rüstung	absorbiert 3LP und 1AP mehr als üblich	50GS
Grüne Hand	Besuch in einem rituellem Naturheiligtum	Zauberdauer beträgt 1sec	-

Hagel	Eiskugeln aus Waeland	Erfolgswert+18	90GS (aber es darf nicht schmelzen)
Hauch der Verwesung	Hand von einem Untoten	+2auf EW:Zaubern	20GS
Hauch des Winters	Unterstützung eines Eiselementarmeisters	kein AP-Verbrauch	-
Heimstein	Ein magisches Artefakt (mind. 500GS wert)	Zauberdauer beträgt 12h	variabel
Hort der Natur	Wurzeln eines mind. 100 Jahre alten Baum	Wirkungsbereich beträgt 500m	50GS
Juwelenaugen	Augen eines Verwandten	+1 EW:Zaubern	-
Knochenbestie	Überreste eines mind. Grad 3 Untoten	Wirkungsdauer beträgt 1h	80GS
Lähmung	Basiliskenaugen	+8 EW:Zaubern	300GS
Luftsphäre	reine Perle	4m Radius	40GS
Marmorhaut	Haut eines Giganten	Wirkungsbereich beträgt 2 Wesen	30GS
Namenloses Grauern	Schweiß eines kürzlich vor Angst gestorbenen	Wirkungsdauer beträgt 10min	-
Naturgeist rufen	Überreste eines Schamanen	AP-Verbrauch -1	-
Nebel schaffen	Knochen eines im Nebel verirrt	Umkreis von 100m	10GS
Nebel wecken	Staub eines Sturms	+1 auf EW:Zaubern	5KS
Pestklaue	Hand eines Pestopfers	AP-Verbrauch -6	25GS
Pflanzenfessel	spezielle Samenmischung	Opfer hat nur einen WW:ressistenz-2	5GS
Pflanzenmann	durch eine Krankheit verseuchte Pflanzen	Pflanzenmann hat TR	2SS
Rauchwolke	Knochenmehl und Aschegemisch	+1 auf EW:Zaubern	2SS
Regenzauber	Unterstützung von einem Wasserelementarmeister	5AP je 500m Radius	-
Rindenhaut	Rinde von einem 300Jahre altem Eichenbaum	B wird nicht gesenkt	1GS
Ring des Lebens	Weihwasser	Wirkungsdauer 2min	2GS
Schlaf	totes Faultier	Wirkungsdauer beträgt 12h	3GS
Schlangenbiss	Gift einer Königskobra	+1 EW:Zaubern	20GS
Schmerzen	ritueller Dolch	Wirkungsbereich beträgt 2Wesen	50GS
Schwäche	Nervengift	Stärke sinkt um 30 Punkte	3GS
Schweben	Schwingen eines Riesenvogels	-	50GS
Staubkämpfer	Unterstützung eines Erdelementarmeisters	+1 EW:Zaubern	-
Steinkugel	Bernstein	Reichweite beträgt 80m	30GS
Steinwand	Bergkristall	-	40GS
Stille	pulverisierter Eulenköpfe	-	5GS
Sturmflut	Flossen eines Hais	AP-Verbrauch-2	40GS
Sumpfboden	Kleidung eines Sumpftoten	Wirkungsdauer beträgt 5min	3GS
Tierisches Handeln	Tierspeichel und Teile des Gehirns	Wirkungsbereich beträgt 5 Wesen	10GS
Todeshauch	Überreste eines Aasgeiers	+1 EW:Zaubern	5SS
Umkehrschild	Haut eines Giganten mit Drachenhaut überspannt	AP-Verbrauch: 5 je Seite	50GS
Verjüngen	Phönixasche, Drachenblut, Drachengehirn	-	5000GS
Verlangsamung	Faultierherz	Zauberdauer beträgt 5sec	2GS
Vertieren	Tiergehirn	Wirkungsdauer beträgt 15 min	3GS
Verwandlung	Chamelionherz, Chamelionhaut	+1 EW:Zaubern	20GS

Verzweiflung	Blut eines Wahnsinnigen	AP-Verbrauch beträgt 3AP	50GS
Wahnsinn	Leiche eines Wahnsinnigen	+1 auf EW:Zaubern	30GS
Wahrsehen	Blütenstaub der Wahrheitspflanze	-	3GS
Wandeln wie der Wind	Gepardpfoten	Wirkungsdauer beträgt 15min	5GS
Wassermeisterschaft	Unterstützung eines Wasserelementarmeisters	+2 EW:Zaubern	-
Wasserstrahl	versch. Unterwasserpflanzen	Zauberdauer beträgt 10sec	30GS
Wasserwandlung	Meeressalz	Reichweite beträgt 300m	2GS(ist dann aber Salzwasser)
Windmeisterschaft	Unterstützung von einem Windelementarmeister	Zauberdauer beträgt 10sec	-
Zauberauge	Auge eines Feindes	+2 auf EW:Zaubern	-