

## Magieschock

Gestenzauber der Stufe 5

**AP - Kosten:** 3 pro Kugel  
**Zauberdauer:** 20 sec  
**Reichweite:** 100 m  
**Wirkungsziel:** Umgebung  
**Wirkungsbereich:** 1 Wesen  
**Wirkungsdauer:** -  
**Ursprung:** dämonisch

**1500:** Hx, Ma - **3000:** PRI - **15000:** -

Mit dem Zauber Magieschock stößt der Zauberer Kugeln reiner Magie aus, die dann mit B50 auf den vorher bestimmten Gegner zurasen. Jede Kugel die durch diesen Zauber ausgestoßen wird erleidet der getroffene 1W6-2LP und AP Schaden. Ein Zauberer kann Zt/15 Kugeln mit einmaligem Anwenden des Zaubers erzeugen. Zwar kann sich der Gegner gegen jede einzelne Kugel wehren, jedoch wird das mit zunehmendem Maße schwerer, da er nicht jeder einzelnen Kugel seine volle Konzentration entgegenbringen kann. Für die erste Kugel einer Salve (einmaliges Anwenden des Zaubers) erhält er sogar noch+2, auf die zweite+0 und ab der dritten gibt es Abzüge:

Anzahl Kugeln	Abzug
3	-1
4	-2
5	-3
6	-5

Ein Beispiel zum bessern Verständnis: Ein unbekannter Zauberer setzt Magieschock mit Zaubern +18 ein. Mit seinem Zaubertalent von 70 kann er 4 Kugeln loslassen. Das kostet ihn 12 AP. Gegen die erste Kugel erhält der Gegner +2, dann +0, anschließend -1... In der nächsten Runde zaubert der Zauberer diesen Zauber noch mal, so dass das ganze noch mal beginnt.