

Kriegsgeschrei (Fingerfertigkeit)

In61 Erfolgswert+12 (+14 / +18)

50: Kr, Sö- **100:** KÄM a. Kr, Sö -**200:** ZAU, ZKÄM

Die Fertigkeit Kriegsgeschrei ermöglicht es dem Abenteurer sich mit Personen seiner Rasse zu verständigen. Diese Art der Kommunikation kann jedoch nur von Personen der gleichen Rasse, die auch Kriegsgeschrei beherrschen verstanden werden. Die Wörter die mit Kriegsgeschrei übermittelt werden sind nur auf dem Kampf beschränkt. Normale Unterhaltungen sind mit Kriegsgeschrei nicht möglich. Im Allgemeinen dient diese Fertigkeit nur dazu sich im Kampf schnell verständigen zu können. Dies geschieht meistens mithilfe von lang gezogenen Rufen, die von Personen mit den entsprechenden Eigenschaften verstanden werden. Bei einigen Rassen kann es jedoch vorkommen, dass es sich nicht um lang gezogene Rufe handelt. Wesen mit Schnäbeln stoßen zum Beispiel Schreie aus. Orcs (zumindest die die intelligent genug sind) ein lautes Brüllen.

Wer Kampfgeschrei im Kampf richtig anwendet erhält die gleichen Vorteile, wie als würde er Kampftaktik benutzen. Wenn ein EW:Kampftaktik gelungen ist, weiß der Kämpfer nicht nur, wo sich Gegner befinden (sofern ihm dies mitgeteilt worden ist), sondern nutzt dies auch aus und erhält den ganzen Kampf über +2 auf seinen WW:Abwehr, aufgrund seines überragenden Wissens um das Kampfgetümmel um ihn rum.

Kriegsgeschrei	+12
+13,+14	50
+15,+16	100
+17,+18	200