

## **Kopieren (Wissen)**

In90, Gs90                      Erfolgswert+4                      (+4 / +6)

**500:** As, Sp, ZAU, Ku, BAR - **1000:** ZKÄM - **2000:** Kr, Sö, Hä

Kopieren ist die Fertigkeit andere Fertigkeiten (nach gelungenem Erfolgswurf) zu kopieren. Mit dieser Fertigkeit können keine Wissensfertigkeiten kopiert werden. Um eine Fertigkeit erfolgreich kopieren zu können, so muss man erst jemanden, der diese Fertigkeit beherrscht, **Lernkosten/10** Tage beobachten, damit man sich genügend Einzelheiten abgeschaut hat, um die betreffende Fertigkeit einsetzen zu können. Hat man jemanden die nötige Zeit beobachten können, so wird ganz am Ende ein EW:Kopieren gewürfelt. Gelingt dieser hat man sich die Fertigkeit erfolgreich abgeschaut, so dass man sie jetzt mit dem Mindest Erfolgswert/2 benutzen kann. Nach je einer Woche wird ein weiterer EW:Kopieren gewürfelt. Scheitert dieser hat man die Fertigkeit wieder vergessen. Scheitert er nicht, hat man noch genügend Informationen behalten, so dass die Fertigkeit eine weitere Woche eingesetzt werden kann. Nach höchstens 5 Wochen ist diese aber wieder vergessen worden.

**Kopieren+4**

+5        800

**+6        1600**