

Konservieren

Wortzauber der Stufe 3

| | |
|-------------------------|----------------|
| AP Verbrauch: | 3, 5, 7 |
| Zauberdauer: | 5 min |
| Reichweite: | B |
| Wirkungsziel: | Körper |
| Wirkungsbereich: | 1 Wesen/Objekt |
| Wirkungsdauer: | 48 h |
| Ursprung: | dämonisch |

500: Hx a. WHx - **1000:** WHx - **5000:** -

Mit Konservieren ist es möglich, einen Gegenstand z.B. eine Art von Lebensmitteln zu konservieren. Hierzu muss der Zauberer 3 AP aufwenden. Klappt der EW, so ist das verzauberte Lebensmittel 48 Stunden länger haltbar. Wendet der Zauberer 5 AP auf, kann er bereits verschimmelte Gegenstände 48 h in der Zeit zurückversetzen, so dass sie eventuell wieder haltbar sind. Dies geschieht auch mit einem EW:Zaubern. Wendet der Zauberer 7 AP auf, so schafft er es eine Leiche zu konservieren. Hierzu erhält er aber Abzüge auf seinen EW:Zaubern. Der EW:Zaubern beträgt: EW:Zaubern-Grad des zu konservierenden. Klappt der EW, so ist der Verzauberte für 48 h konserviert. Das heißt, dass der Körper weder weiter verweset, noch irgendwelche Art von Gerüchen entwickelt, noch in die Leichenstarre verfällt.