

## Konservieren

Wortzauber der Stufe 3

<b>AP Verbrauch:</b>	3, 5, 7
<b>Zauberdauer:</b>	5 min
<b>Reichweite:</b>	B
<b>Wirkungsziel:</b>	Körper
<b>Wirkungsbereich:</b>	1 Wesen/Objekt
<b>Wirkungsdauer:</b>	48 h
<b>Ursprung:</b>	dämonisch

**500:** Hx a. WHx - **1000:** WHx - **5000:** -

Mit Konservieren ist es möglich, einen Gegenstand z.B. eine Art von Lebensmitteln zu konservieren. Hierzu muss der Zauberer 3 AP aufwenden. Klappt der EW, so ist das verzauberte Lebensmittel 48 Stunden länger haltbar. Wendet der Zauberer 5 AP auf, kann er bereits verschimmelte Gegenstände 48 h in der Zeit zurückversetzen, so dass sie eventuell wieder haltbar sind. Dies geschieht auch mit einem EW:Zaubern. Wendet der Zauberer 7 AP auf, so schafft er es eine Leiche zu konservieren. Hierzu erhält er aber Abzüge auf seinen EW:Zaubern. Der EW:Zaubern beträgt: EW:Zaubern-Grad des zu konservierenden. Klappt der EW, so ist der Verzauberte für 48 h konserviert. Das heißt, dass der Körper weder weiter verweset, noch irgendwelche Art von Gerüchen entwickelt, noch in die Leichenstarre verfällt.