

KiDo-Finten

ReTotschi (Großer Feind) Finte
sanft/S rot/gelb/- 2/1/- 100/120/- FP

Mit großem „herumgefuchtle“ seiner Waffe lässt der KiDoka seinen Gegner buchstäblich vor Angst erstarren. In den folgenden 1W6 Runden wirkt der Zauber Angst auf den Gegner, konnte dieser sich nicht mit einem erfolgreichem WW:In/10 wehren.

TiuoTla (Unsichtbarkeit) Finte
sanft/M rot/-/- 4/-/- 1000/-/- FP

Mit dem TiuoTla bewegt sich der KiDoka so schnell, dass der Gegner meint, er sei vor seiner überragenden Kampfkraft „weggelaufen“. Er erhält für den Rest des Tages -2 auf alle EW und WW, sowie +10 auf alle PW aufgrund seiner Überheblichkeit (Man war ich gut...). „Häufig“ wird diese Technik eingesetzt um genügend Platz zwischen sich und den Gegner zu bringen, wenn man schwer verwundet ist. Auch wenn diese Technik nicht gerade der Vorstellung von Ehre der KanThai entspricht findet sie unter den Meister viel Gebrauch. Der Gegner kann nur mit einem WW:In/10 merken, dass der flüchtige KiDoka keineswegs wegen angeblicher Überlegenheit des Kontrahenten weggelaufen ist. Schaft er dies, erhält er nicht für den Rest des Tages die angegebenen Abzüge.

ZanToscha (Fliegender Pfirsich) Finte
sanft/S -/gelb/weiß -/4/3 -/400/500 FP

Mit dem ZanToscha springt der KiDoka übermenschlich hoch (bis zu 15m) und beginnt von dort oben mit einigen Luftangriffen. Dadurch überlebt der KiDoka länger, da der Gegner meistens durch diese Technik besiegt oder schwer verwundet wird. Noch am Ende der Runde (Nach Einsetzen des EW:KiDo) kann der KiDoka mit einer zulässigen Waffe angreifen. In der Runde nach einsetzen der Technik befindet er sich immer noch in der Luft und kann nochmals angreifen. Aufgrund der Position erhält der KiDoka +2 auf alle Angriffe in der Luft.

Anmerkung: Die angegebenen Namen der Fertigkeiten sind zufällig gewählt und entsprechen nicht Japanischen oder Chinesischen Vorbildern.