

## Kette des immerwährenden Hungers

**Aussehen:** Die Kette des immerwährenden Hungers ist eine mit silbernen Emblemen verzierte, rostige Kette. Sie ist eher dürrftig anstatt prächtig und keine Seltenheit.

**Hintergrund:** Nach einem langem und hartem Winter sind die Seemeister in den Gefilden von Aran gelandet. Unter großer Angst fliehen die Bewohner und erstatten dem Großkönig Meldung. Dieser beschließt wegen des herannahenden Winters alle Dörfer und Städte auf dem Weg des feindlichen Heeres zu verbrennen. Nachdem er die Götter um Unterstützung angefleht hat, und einen fähigen Thaumaturgen einem Auftrag gegeben hat beginnt ein ungewöhnlich harter Winter. Das geschaffene Artefakt wird dem Anführer der Seemeister übergeben (der nichts merkt) und der Hunger nimmt seinen Lauf.

Nachdem die Vorräte der Seemeister aufgebraucht und kein Nachschub in Sicht ist, lassen sie zum Rückzug antreten. Noch auf dem Rückweg stirbt das gesamte Seemeisterheer (Diese Taktik wurde gegen Napoleon Bonaparte eingesetzt.).

**Wirkung:** Die Kette des immerwährenden Hungers lässt alle Personen (außer dem Zauberer), wenn der WW: Geistesmagie-5 misslingt quälenden Hunger erleiden. Sie veranlasst sie dazu **sofort** zu den nächsten erreichbaren Nahrungsmitteln laufen und sie verschlingen. Selbst wenn sie dabei Schaden nehmen sollten (Verhaftung wegen Raubes...), ist es ihnen egal und sie werden dem krankhaftem Drang etwas zu essen erst nachgeben, wenn sie mindestens 10 kg gegessen, oder keine AP mehr haben. Übrigens gilt das gleiche für Wasser.