

KariLing

Der so genannte Eiself ist ein überdimensionaler Bihänder aus KanThaiPan. Einst wurde er durch eine Gruppe gestrandeter Eiselfen aus Myrkgard erschaffen, um sich gehörenden Respekt zu schaffen. Doch nach einer nicht allzu langen Zeit starb diese Gruppe und hinterließ KariLing einem Bauern aus KanThaiPan, der es fand und ihm diesen Namen gab.

Den Namen Eiself (KariLing) bekam der Bihänder, weil immer wenn Feinde dem derzeitigen Träger etwas anhaben wollten, seine besonderen Kräfte einsetzte. Immer wenn Feinde sich im Umkreis von 100m um den Träger befinden, leuchtet das Schwert blau auf, um seinen Träger zu warnen. Sollte die Feinde angreifen (KariLing spürt automatisch, wer wem feindlich gesonnen ist) und wenn KariLing für einen Angriff eingesetzt wird, speit es automatisch Eiskugeln aus, die der Wirkung von Feuerkugeln gleichen. Jedoch richten diese Eiskugeln keinen Schaden am Träger an. Der erfolgswert für die Eiskugeln beträgt Zaubern+20. Das gilt nicht für dessen Gefährten, sollten sie ihm noch so freundlich gesinnt sein. Pro Runde speit KariLing so genau eine Kugel aus. Der Angriff und der Eiskugelzauber geschehen gleichzeitig, ohne dass der Träger sich auf irgendwelche Zauber konzentrieren muss, um die Kugeln zu beschwören.

Zusätzlich kann KariLing alle den Feinden bezwungene AP speichern und bei Bedarf - in Form von LP und AP - wieder auf den Träger abgeben. Für einen geraubten AP heilt KariLing 1AP des Trägers (nur des Trägers) und für 5 geraubte AP auch einen LP. Es gibt dabei kein Maximum, wie viele AP KariLing speichern kann.

Regeltechnisch gilt es weiterhin, trotz seiner enormen Größe, als Bihänder (Nicht als NoDachi), was den KanThai einige Schwierigkeiten bereiten dürfte, es einzusetzen. Generell erhält man -4 auf einen EW:Angriff und -2auf einen WW:Abwehr, wenn man mit KariLing kämpft. KanThai erhalten -6 und -4.

Bis vor 10 Jahren befand sich das Schwert im Besitz des Jadekaisers. Danach wurde es geraubt und ward nie wieder gesehen.