

Kanonenkugel

Wortzauber der Stufe 2

AP Verbrauch:	3
Zauberdauer:	10 sec
Reichweite:	-
Wirkungsziel:	Körper
Wirkungsbereich:	1 Wesen
Wirkungsdauer:	2 min
Ursprung:	dämonisch

400: Ma, Hx - **800:** PRI - **4000:** Or

Mit dem Zauber Kanonenkugel, kann der Zauberer sich oder eine andere Person in eine Art lebende Kanonkugel verwandeln, die anschließend mit B50 2 min fliegen kann. Der Begriff Kanonenkugel ist dabei allerdings nicht wörtlich zu nehmen. Der verzauberte fliegt lediglich, als wäre er wie eine Kanonenkugel geschossen worden. Der Verzauberte kann selbst bestimmen, wann er fliegen will, wie lange er fliegen will oder wohin er fliegen will (solange dies in der Zauberdauer liegt). Der Abschusswinkel kann dabei allerdings nur auf 10 Grad genau bestimmt werden. Und wenn eine Person gerade fliegt, muss sie einen PW:Geschicklichkeit bestehen, um sicher zu landen. Ein Verzauberter darf nicht über 90 kg wiegen, sonst wirkt der Zauber nicht, es sei denn der Zauberer investiert weitere 3 AP.

Sinnvoll ist dieser Zauber, wenn es gilt eine hohe Mauer zu erklimmen, oder eine hohe Felswand einigermaßen sicher zu ersteigen. Sozusagen ersetzt dieser Zauber die Fähigkeit Klettern. Ist eine Person jedoch falsch abgeschossen worden und prallt auf ihrer Route nun gegen ein Hindernis (Felswand, Mauer...) erleidet sie 2W6+2 schweren Schaden und fällt anschließend gen Boden. Der Fallschaden wird dann normal zusätzlich bestimmt.