

Kanirel ABW3

Die Rüstung Kanirel wurde vor ungefähr 800 Jahren im Krieg der Magier geschmiedet um einem hohen Valianer Schutz gewähren zu können. Kanirel sieht wie eine ganz normale Kettenrüstung aus, schützt allerdings wie eine Vollrüstung und behindert nur wie eine Lederrüstung. Das liegt an der Kombination zweier Zauber: Erstens wurde eine abgewandelte Art des Zaubers Eisenhaut auf die Rüstung gewirkt und Zweitens der Zauber Schweben, welcher die Rüstung nur ganze 200g wiegen lässt. Außerdem kann Kanirel nicht rosten (auch nicht durch den gleichnamigen Zauber). Der ABW-Wurf wird immer dann gewürfelt, wenn der Träger der Rüstung schweren Schaden erlitten hat. Kanirel zeichnet sich weiterhin dadurch aus, das man sich mit ihr in den Berserkerang versetzen lassen kann. Dazu müssen 5AP aufgewendet werden. Der Erfolgswert beträgt Berserkerang+18-Wk/5.