

## **Isidar Rognagh**

Isidar Rognagh ist ein etwas ramponiert aussehender Dolch, der vor ca. 250 Jahren in Valian geschaffen wurde. Aufgrund seines schlechten Zustandes, aber seiner magischen Eigenschaft gilt er als magischer Dolch (+2/-2): Er ist jedoch nicht verflucht. Gelingt mit Isidar Rognagh ein schwerer Treffer, der mehr als 3 LP abzieht, ist die Seele des Getroffenen gefangen worden, sofern ihm ein WW:Resistenz gegen Geistesmagei-4 misslingt. Dessen Körper sackt nun schlaff in sich zusammen, so dass dieser nicht mehr weiterkämpfen kann.

Wann immer der Dolchträger sich in Gefahr befindet, aktiviert sich automatisch Isidar Rognagh und lässt eine gefangene Seele wieder frei. Diese gilt nun regeltechnisch als gebundene Seele und geht gegen Gegner ihres neuen „Meisters“ vor. Der Prozess der während des Fanges einer Seele abläuft verbraucht jedoch sehr viel Kraft. Diese Kraft bezieht Isidar Rognagh von ihrem Träger. Jedesmal wenn erfolgreich eine Seele gefangen wurde, verliert der Träger 2W6 AP. Außerdem kann Isidar Rognagh nicht mehr als drei Seelen gleichzeitig speichern.