

Hopsan

Hopsan wurde vom KanThei und Alchemisten Kadera Midore im Jahre 1743nL erfunden. Wurde ein Gegenstand mit Hopsan bestrichen, so ist dieses Objekt nun in der Lage zu „Hopsen“. Fällt es aus einer geringen Höhe auf den Boden, so berechnet sich die Höhe in der das Objekt wieder hochhüpft folgendermaßen:

$(1.2 \times \text{Fallhöhe}) \text{ hoch } 2$

Auch lebende Wesen können durch Hopsan zu Überdimensionalen Sprüngen gebracht werden. Dazu muss lediglich Hopsan mit ein wenig Wasser vermischt werden (wegen der Genießbarkeit) und schon kann es losgehen. Hopsan könnte zwar auch so getrunken werden, jedoch müsste eine Person einen PW:Willenskraft +30 bestehen und in jedem Fall 2W6 AP verlieren. Die Höhe des wieder Hochhüfens berechnet sich folgendermaßen:

$(1.5 \times \text{Fallhöhe}) \text{ hoch } 2$

Nun fehlt nur noch das Rezept für Hopsan: Das gibt es nicht. Hopsan kann in den Aranischen Bergen in Quellen gefunden und eingesammelt werden. Lediglich auf die richtigen Quellen ist zu achten. Hopsan-Quellen können nämlich leicht mit gewöhnlichen Heißwasser Quellen verwechselt werden, da beide gleiches Aussehen und gleiche Konsistenz haben. Der einzige Unterschied ist das erbärmliche Stinken von Hopsan nach verfaulten Innereien.