

## Frühling schaffen

Gestenzauber der Stufe 4

**AP-Verbrauch:** 6

**Zauberdauer:** 2 min

**Reichweite:** 25 m

**Wirkungsziel:** Körper

**Wirkungsbereich:** 1 Wesen

**Wirkungsdauer:** 30 min

**Ursprung:** elementar

**200:** Sc, Hl, Dr - **400:** Hx, Ma, PRI - **2000:** Or

Mit dem Zauber Frühling schaffen wird die gleiche Wirkung erzielt, wie vom TschunHaiDsu (s. KanThaiPan). Der Zauberer „wirft“ mit einem magischen Samenkern auf das Opfer. Dieser beginnt in rasantem Tempo zu wachsen (s. Beschreibung). Ein so getroffenes Opfer verliert pro Runde 1W6-2 LP und AP. Das Herausreißen der ständig weiter wachsenden Wurzel kostet nochmals 2LP und AP. Mit diesem Zauber können keine Pfeilwurzelkrautsamen verschossen werden.

## Großen Frühling schaffen

Gestenzauber der Stufe 6

**AP-Verbrauch:** 10

**Zauberdauer:** 5 min

**Reichweite:** 50 m

**Wirkungsziel:** Körper

**Wirkungsbereich:** 1 Wesen

**Wirkungsdauer:** 60 min

**Ursprung:** elementar

**500:** Sc, Hl, Dr - **1000:** Hx, Ma, PRI - **5000:** Or

Großen Frühling schaffen ist die verbesserte Version von Frühling schaffen. Mit ihm können Pfeilwurzelkrautsamen verschossen werden, die dem Opfer pro Runde 2W6+2 LP und AP abziehen. Voraussetzung um diesen Zauber lernen zu können ist es, den Zauber Frühling schaffen zu beherrschen.