

## Foltern

Foltern ist die Fähigkeit jemanden auf brutalste Weise Informationen zu entlocken, oder ihn einfach nur zu quälen. (Nähere Beschreibung s. *Verhören*) Es gibt viele Länder, die es auf ihre Art und Weise zur Meisterschaft gebracht haben. Wer lieber nicht so gewalttätig vorgehen möchte, dem sei die Fertigkeit Verhören empfohlen, die auch ein ähnliches Resultat erbringt. Zu erlernen ist Foltern in jedem Land. Zum Foltern braucht man natürlich auch entsprechende Werkzeuge, wie eine Folterkammer, oder Zangen aller Art, um Informationen aus jemandem „herauszuziehen“. Die Kosten für alle benötigten Materialien liegen für Einsteigern bei 200GS. Erfahrene Folterknechte bevorzugen eine Ausstattung für 500GS, während wahre Meister sich nur ab 1000GS zufrieden geben. Wenn ein Folterknecht im Dienste seines Herrn arbeitet (z.B. eines Burgherrn), ist die Ausstattung meist schon vorhanden, so dass keine weiteren Sachen ergänzt werden müssen. Ab einer Ausstattung für 200GS erhält man +0, bei 500GS+2 und ab 1000GS +4 auf den EW:Foltern. Bei gar keiner Ausrüstung gibt es -2.

Man kann auch Foltern und Verhören zusammen einsetzen und erhält dann +6 entweder auf den EW:Foltern, oder den EW:Verhören.

**Foltern** (Fingerfertigkeit)

**St31**, Wk31                      Erfolgswert+6    (+7/+16)

**50:** Sö, To, As, BAR, - **100:** KÄM a. Sö, To, As, BAR - **200:** ZAU

**Verbessern von *Foltern***

<b>Foltern+6</b>	
+7,+8	<b>50</b>
+9 bis +12	<b>100</b>
+13,+14	<b>200</b>
+15,+16	<b>400</b>