

Felswand

R

Gestenzauber der Stufe 4
Bergkristallsplitter (2 GS)

AP-Verbrauch:	2 pro m Breite
Zauberdauer:	10 sec
Reichweite:	30m
Wirkungsziel:	Geist
Wirkungsbereich:	1m
Wirkungsdauer:	10 min
Ursprung:	dämonisch

400: Hx, Ma - **800:** PRI - **4000:** Dr, Sc

Der Zauberer lässt eine **drei Meter** hohe **einen Meter** dicke und bis zu **Zen Meter** breite Felswand scheinbar einfach so aus dem Boden erstehen, die innerhalb einer Runde zu ihrer vollen Größe heranwächst. Dabei handelt es sich nicht um eine echte Felswand sondern um eine Illusion. Derjenige dessen Widerstandswurf gegen Geistesmagie misslingt hält diese Wand für echt. Das heißt er umgeht das Hindernis oder versucht davor zu bremsen. Der Zauberer kann diese Wand auch benutzen um in Kellergewölben Gänge zu verschließen. Die Struktur der Wand wird von der Illusion adaptiert und lässt es so erscheinen als ob dort kein Gang wäre. Hierbei wird die Höhe nur als maximale Raumhöhe gehandhabt der Raum muss nicht drei Meter hoch sein. Natürlich bezieht sich die Illusion nur auf die Wand, nicht auf eventuelle Fußspuren oder Schleifspuren die in der Wand verschwinden. Das ist aber schon im Resistenzwurf mit einbezogen der gewürfelt wird wenn Personen an der Wand vorbeigehen.