

## Erscheinungsbild

**Erscheinungsbild** (Sozial) ungelernt+(2)

**pA81**, Au31 Erfolgswert+4 (+6 / +10)

**1000:** alle adeligen Abenteuertypen - **2000:** alle Mittelschicht-Abenteuertypen - **4000:** alle Volk-Abenteurer

Mit einem EW:Erscheinungsbild ist es möglich anderen Leuten einen besseren Eindruck von sich zu geben. Es ist kein EW nötig, um sich mit dieser Fertigkeit Respekt einzuflößen. Das geschieht automatisch. Um aber Sachen zu erreichen wie: Günstigerer Unterkunft, besseres Essen, vertrauensvollere Informationen und bessere Ausrüstungsgegenstände, ist ein EW:Erscheinungsbild nötig. Gelingt er, wird der Abenteurer vom Knecht zum gestandenen Krieger, vom Magierlehrling zum Erzmagier... er wird nun für diesen und den folgenden Tag umsonst eine Unterkunft erhalten. Das Essen wird um 30% billiger. Auf seinen EW:Gassenwissen und Verhören erhält er +2 und Ausrüstungsgegenstände werden um 5% billiger.

Gelingt dem Abenteurer ein kritischer Erfolg, so muss er für den aktuellen und den folgenden Tag kein Geld für Unterkunft und Essen ausgeben. Er bekommt von beidem das Beste. Auf einen eventuellen EW:Gassenwissen und einen EW:Verhören erhält er +4. Ausrüstungsgegenstände werden um 10% billiger. Bei einem kritischen Fehler wird der „stolze Held“ aus der Stadt gejagt. Irgendwie muss er jemandem schlecht aufgefallen sein. Er wird sich für die folgenden 1W6 Wochen in dieser Stadt nicht mehr blicken lassen können.

Solange der EW:Erscheinungsbild geglückt ist, egal auf welche Weise, werden auf sonstige Soziale Fertigkeiten +1 angerechnet.

### **Erscheinungsbild+4**

+5,+6	100
+7,+8	200
+9	400
<b>+10</b>	<b>800</b>