

## Erleuchtung

### Erleuchtung

Gedankenzauber der Stufe 4

<b>AP-Verbrauch:</b>	7
<b>Zauberdauer:</b>	1 h
<b>Reichweite:</b>	30 m
<b>Wirkungsziel:</b>	Geist
<b>Wirkungsbereich:</b>	1 Wesen
<b>Wirkungsdauer:</b>	24 h
<b>Ursprung:</b>	druidisch

**800:** Dr, Hl, Sc - **1600:** NHx - **8000:** Hx a. NHx

Mit dem Zauber Erleuchtung lässt sich die Intelligenz eines Wesens (Es muss menschliche Intelligenz besitzen, da auf Tiere dieser Zauber nicht wirkt) um 1W10 Punkte steigern. Dabei wird jedoch automatisch ein WW:Resistenz der Person gewürfelt, die den Intelligenzschub bekommen soll. Gelingt dieser hat sich der Körper automatisch gegen das Eindringen fremder Magie gewehrt, ob gewollte oder nicht. Misslingt er, wird die Intelligenz um 1W10 Punkte erhöht - für 24h. Auf Elfen, Gnome und Zwerge hat der Zauber keinen Einfluss, da sie zu Magieresistent sind.

Selbstverständlich gibt es diesen Zauber auch in anderen Variationen. Für Intelligenz und Zaubertalent werden die oben stehenden Werte genommen. Da es jedoch schwieriger ist Körperlich betonte Basiseigenschaften zu steigern gelten für die Steigerung von Stärke, Geschick, Gewandtheit und Konstitution folgende Werte:

### Erleuchtung

Gedankenzauber der Stufe 5

<b>AP-Verbrauch:</b>	10
<b>Zauberdauer:</b>	2 h
<b>Reichweite:</b>	30 m
<b>Wirkungsziel:</b>	Geist
<b>Wirkungsbereich:</b>	1 Wesen
<b>Wirkungsdauer:</b>	12 h
<b>Ursprung:</b>	druidisch

**1200:** Dr, Hl, Sc - **2400:** NHx - **12000:** Hx a. NHx