

Ein neues Fortbewegungsmittel (ABW 15)

In Midgard ist in den Küstenstaaten ein weiteres, magisches Fortbewegungsmittel erfunden worden. Gemeint sind kleine blaue Kugeln, deren Inneres aus sich immer wieder ändernden, roten Wolken besteht. Auf je einer dieser Kugeln können zwei Personen, oder Gepäck von 150 kg Platz nehmen.

Um mit diesen Kugeln reisen zu können muss ein EW:Zaubern gelingen. Danach erhebt sich die Kugel in Lüfte. Pro geflogene 20 km verbraucht die Kugel 1 AP. AP können der Kugel wieder zugefügt werden, indem man seine eigenen AP opfert. Pro geopfert 10 AP wird der Kugel wieder ein AP zugefügt. Sollte die Kugel ein volles AP Maximum besitzen (25 AP) könnte man mit ihr theoretisch 500 km weit fliegen. Allerdings gibt fängt nach 300 km Flugweite sie Kugel an sich zu überhitzen. Wer an einem Tag mehr als 300 km fliegt überanspricht die Kugel. Sie kann dann 2W6+7 Tage nicht mehr benutzt werden. Man sollte dies also tunlichst vermeiden.

Kaufen kann man dieses Wunderwerk der Magie in allen Ländern rund um das Meer der fünf Winde. Die Preise variieren dabei zwischen 800 und 1000 GS. Sollte ein Spieler mal von alleine einer dieser Kugeln finden, so besitzt diese noch 2W6 AP.

Außerdem kann man noch durch Gedankenkontrolle erreichen, wie schnell die Kugel fliegt. Normal fliegt sie mit B48, also so schnell wie ein normales Reitpferd. Wenn man jetzt die Geschwindigkeit ändern will, muss ein weiterer EW:Zaubern gelingen, danach kann man sich für eine andere Geschwindigkeit entscheiden:

Erlaubte Geschwindigkeiten	AP-Verbrauch pro 20 km
20 B	0.5
50 B	1
100 B	1,5
150 B	2
200 B	3
300 B	10

Die ABW wird immer nach der Landung gewürfelt.