

Dunkelklingen (-2/-1 + Schmerzen)

Dunkelklingen sind aus Alchimistenmetall hergestellte Waffen, die nur dem Zweck der Angst- und Schreckenverbreitung dienen. Obwohl sie -1 auf den Schaden gibt und -2 auf den EW:Angriff, zählt diese Waffe nicht als verflucht. Bei einem schweren Treffer wirkt auf das Opfer die doppelte Wirkung des Zaubers Schmerzen. Eine Nebenwirkung ist, dass immer wenn man sich mit der Waffe in 100m Umkreis bei einem früheren Opfer aufhält, dieses deutliche Schmerzen an der Stelle spürt, an der es einst getroffen wurde. Dies hat Auswirkungen wie der Zauber Schmerzen mit halber Wirkung. Dunkelklingen treten meist als Dolche auf. Es sind aber schon einige Kurz- und Langschwerter gesichtet worden.