

Der Ring der Zeit

Der Ring der Zeit ist ein sehr schlichter leicht vergammelt aussehender blauer Ring, der vor 150 Jahren geschaffen wurde, dann aber verloren wurde. Wer den Ring der Zeit über seinen linken Mittelfinger streift, bei anderen Fingern ergibt sich keine Wirkung, lebt von nun an unter der Wirkung des Zaubers Beschleunigen, mit einigen Abänderungen. Er kann zwei Mal pro Runde mit Waffen angreifen, und erhält +5 auf die EWs Akrobatik, Athletik, Balancieren, Fangen, Fechten, Geländelauf, laufen, Meucheln und Tarnen. Sollte der Abenteurer während er den Ring der Zeit übergestreift hat klettern, und er stürzt ab, so steht ihm ein weiterer EW:Klettern zu, der darüber entscheidet, ob er doch noch festhalten kann.

Nimmt er eine der oben genannten Eigenschaften des Rings in Anspruch, so muss er für jede benutzte Eigenschaft (Also z.B. wenn er einmal Akrobatik angewendet hat als er den Ring auf seinen linken Mittelfinger hatte) 2 AP ausgeben, die ihm der Ring absorbiert. Dies gilt nicht bei zwei Angriffen pro Runde.