

Blutrobe (ABW 7)

Aussehen: Die Blutrobe gleicht einem verschlissenen schwarzen Reisemantel. Das untere Ende der Robe ist komplett zerfranst und bessert nicht gerade den schlechten Eindruck bezüglich des Aussehens der Robe. Zusätzlich sind ein paar rote Fäden in die Robe eingeflochten, die ihr insgesamt ein gespenstisches Aussehen verleihen.

Wirkung: Die Blutrobe verleiht dem Träger ein niederes Ansehen (der Stand wird um 10 verringert was nicht immer schlecht sein muss). Dafür gewährt die Robe dem Spieler besonders schwere Treffer von Gegnern in Kämpfen oder besonders schlimme Verletzungen außer Kraft zu setzen. Hierzu werden dem Träger täglich 1 LP und 1 AP oder (der Spieler kann sich das aussuchen) 5 AP entzogen. Diese speichert die Robe. Kommt es zu einem kritischen Schaden beim Träger, wird dieser annulliert. Die Blutrobe kann höchstens 15 kritische Schäden annullieren, bevor sie unweigerlich ausbründt. Die 3 bestehenden Roben können alle nur noch 4 Schäden aufhalten.