

Blutmetall

Blutmetall ist nahezu eine Legende, so selten ist diese Art von Rohstoff, der zur Waffenherstellung verwendet wird. Blutmetall weist Ähnlichkeiten zu Schwarzsilber auf, ist es doch nicht durch Rost, kritische Fehler bei Angriffen oder ähnliches zu zerstören. Diese Metalle gelten auch als magisch und silbern.

Blutmetall sieht immer verschieden aus und muss ist daher schwer als solches zu identifizieren. Wenn ein Zauberer kurz vor dem Tod steht (allerdings nur vom Alter bedingt), kann er seine Weisheiten, die er sich während seines Lebens angeeignet hat, in Blutmetalle übertragen. Hierzu muss er einen Lebenspunkt permanent und 3 Ausdauerpunkte permanent abgeben. Diese übertragen sich mitsamt seiner gesammelten Erfahrung auf eine vorher ausgewählte Waffe aus REINEM Metall. Dabei färbt sich das Metall nach dem vergangenen Leben des Zauberers. War sein Leben von Bitternis und Verdammnis erfüllt, erhält das Blutmetall eine leicht schwarze Färbung, die noch mit einer Vielzahl anderer Farben durchsetzt ist. So ist jedes Artefakt aus Blutmetall von einem komplett anderen Aussehen - es gibt keines von der gleichen Farbmusterung. (Der Name Blutmetall entstand aus der Annahme, dass Zauberer bei der Erstellung dieses Materials viel Blut verlieren).

Blutmetall ist ganz klar nicht für Spielerfiguren gedacht, da es sich um ein zu starkes magisches Artefakt handelt. Es soll dem Spielleiter eher dazu dienen, Legenden und ähnliches zu erklären.

Die Wirkung von Blutmetall bleibt in jedem Fall dem Spielleiter überlassen. So kann z.B. ein Schwert aus Blutmetall in einer Legende einem tapferen Krieger dazu verholfen haben in einer misslichen Situation schnell einen Zauber zu lernen, der ihn rettet.