

Ausnehmen (Fingerfertigkeit)

ungelernt+(6)

Gs31, In21

Erfolgswert+12 (+14 / +20)

10: BN, BS, BW, Wa, Tm, Sc - **20:** alle anderen - **40:** ZAU. A. (Dr, Hl,)

Mit Ausnehmen ist es dem Abenteurer möglich erlegte Tiere auszuweiden. Er weiß z.B. wie und womit man einem Reh das Fell abzieht oder einem Bären die Krallen abnimmt, ohne das Körperteil oder sein Arbeitsgerät zu beschädigen. Mit einem Erfolgswert von +16 oder höher, oder in Verbindung mit **Tierkunde** ist es auch möglich einem Tier ein bestimmtes Organ zu entfernen z.B. die Leber eines Straussen. Ein Erfolgswurf ist immer nötig, da immer etwas schief gehen kann.

Ausnehmen +12

+13,+14	20
+15,+16	50
+17,+18	100
+19,+20	300