

Armageddon

Gestenzauber der Stufe GM

(Stück kaltes Eisen) 9000 GS

AP Verbrauch:	alle mind. 40
Zauberdauer:	24 h
Reichweite:	-
Wirkungsziel:	Umgebung
Wirkungsbereich:	bis zu 5 km Umkreis
Wirkungsdauer:	0
Ursprung:	dämonisch

15.000: Be, Hx, Phe - **30.000:** PRI a. Phe - **150.000:** Th, Ma

Um diesen Zauber auszuführen braucht es mindestens 10 Zauberer die mindestens Grad 10 erreicht haben müssen. Je mehr Zauberer vorhanden sind und den Zauber bewirken, desto mehr Schaden richtet der Schaden an. Die Zauberer machen sich mit Hilfe des Magan die Natur untertan und richten eine riesige Naturkatastrophe an. Sie können sich dabei jeder Naturgewalt bedienen, die für das Gelände realistisch ist. (Eine Sturmflut wird sich wohl kaum in einer Wüste ereignen). Der Zauberer kann sein Ziel nur auf 10° genau bestimmen. Gibt er als gewünschtes Ziel 39° Grad an, so ist folgendes Beispiel gegeben: der Spielleiter muss nun mit 1W6 und mit 1W10 würfeln. In diesem Fall würfelt der Spielleiter mit 1W6 eine 2 und mit 1W10 eine 8. Die Katastrophe trifft als 8° Grad links von 39° ein, das wären dann 31°.

Die Zauberer können den Armageddon, wenn er einmal aktiviert wurde nicht mehr aufhalten. Im Wirkungsbereich wird alles sich befindliche vom Armageddon weggefegt. Es sei denn er trifft auf eine unüberwindbare Stelle (Gebirge für einen Sturm, großer See für einen Erdbeben...). Für stabile Gebäude und dergleichen wird ein PW:Haltbarkeit gewürfelt (s. DFR).