

## Archäologie

Archäologie ist die Fertigkeit uralte Relikte zu erkennen und falsche Relikte von echten zu unterscheiden. Auch kann mittels Archäologie eine alte Kultstätte gefunden werden. Wer Archäologie beherrscht weiß auch immens über alte und ausgestorbene Völker, über deren Kulthandlungen und allem was dazu gehört bescheid. Wer Archäologie beherrscht kann automatisch (hierfür gibt es keine GFP) Sagekunde mit dem Erfolgswert (erfolgswert für Archäologie-5). Ist beispielsweise ein altes Relikt und ein Interessent gefunden worden, so kann der Spieler einen weiteren EW:Archäologie einsetzen, um diesen davon zu überzeugen, er habe keine Fälschung vor sich.

**Archäologie** (Wissensfertigkeit)

**In61** Erfolgswert+4 (+5/+10)

**200:** ZAU - **400:** ZKÄM - **800:** KÄM

**Verbessern von Archäologie**

**Archäologie +4**

+5,+6	<b>50</b>
+9, +10	<b>100</b>
+11, +12	<b>200</b>
+13,+14	<b>400</b>
<b>+15,+16</b>	<b>800</b>